

Nabídka akreditovaných programů DDM Modřany

1. Zdravá školní družina
2. Školní družina a školní vzdělávací program
3. Dramatická výchova zaměřená na osobnostní vývoj a sociální výchovu
4. Teorie a jízda na in-line bruslích
5. Základy orientačního běhu a dalšího využití map pro OB ve šk.vz.programech
6. Metodika výuky ekologie v městských podmínkách formou projektů
7. Logické deskové hry
8. Projektová výuka v hodinách dějepisu
9. Netradiční sportovní hry

Zdravá školní družina

Obsah akce:

Metodické zpracování jednotlivých celků, včetně pracovních listů pro účastníky.

Osm tematických celků:

- 1) Známe sami sebe?
- 2) Volný čas a naše zdraví.
- 3) Jíme zdravě?
- 4) Máme dostatek sebedůvěry?
- 5) Stop alkoholu a kouření.
- 6) Pomáháme si navzájem?
- 7) Víme proč drogy nechceme?
- 8) Závěr programu.

Vzdělávací cíl:

Seminář je zaměřen na získání základní orientace v oblasti zdravého životního stylu a prevence závislostí, na posílení zdravých postojů a sociálních dovedností.

Hodinová dotace:

8:00 – 11:00, celkem 3 hodiny.

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Seminář je určen pro vychovatelky ŠD.

Počet účastníků:

Počet účastníků je cca 20 – 30

Plánované místo konání:

DDM Modřany, Praha 12, Herrmannova 24. Aula.

Jmenný seznam lektorů:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Školní družina dále (ŠD) a Školní vzdělávací program (ŠVP)

Obsah akce:

Vybraná legislativa k ŠVP.

ŠVP a jeho charakteristika.

Obsahová náplň pro ŠD.

Pedagogická dokumentace v ŠD.

Literatura.

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je pro účastníky semináře získání komplexní informovanosti o ŠVP a jeho zavedení do praxe. Dále budou účastníci seznámeni s povinnou dokumentací pro ŠD. To vše bude doplněno konkrétními ukázkami ze zpracovaného ŠVP.

Hodinová dotace:

P:00 – 13:00, celkem 4 hodiny

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Seminář je určen pro vychovatelky ŠD.

Počet účastníků:

Počet účastníků je cca 20 – 30

Plánované místo konání:

DDM Modřany, Praha 12, Herrmannova 24. Aula.

Jmenný seznam lektorů:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Dramatická výchova zaměřená na osobnostní vývoj a sociální výchovu

Obsah akce:

- 1) Zvládnutí ukázkové techniky, včetně způsobu použití a interpretace průběhu.
- 2) Změna atmosféry a komunikace mezi pedagogem a dětmi. (Jak být dětem partnerem a neztratit autoritu? Jak lépe komunikovat s dětmi? Jak odkrývat a řešit jejich problémy?).
- 3) Uvedení do tématu OSV.
- 4) Tématické okruhy OSV.
- 5) Vstupní témata OSV.
- 6) Didaktická struktura lekcí OSV.
- 7) Konkrétní prezentace a její zařazení do činností zaměstnanců při jednotlivých činnostech s dětmi.

Vzdělávací cíl:

Účastníci získají základní informace o OSV a o interaktivních technikách při vedení skupin dětí.

Hodinová dotace:

8:00 – 11:00, celkem 3 bloky po 3 hodinách

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Vychovatelky školních družin ZŠ (dále jen ŠD).

Počet účastníků:

Počet účastníků je cca 20 – 25

Plánované místo konání:

DDM Modřany, Praha 12, Herrmannova 24. Aula.

Jmenný seznam lektorů:

Bc. Věra Kopecká – ředitelka DDM Modřany

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Teorie a jízda na in-line bruslích

Obsah akce:

- 1) Bezpečnost, materiální vybavení, ostatní teorie spojená s in-line bruslením
- 2) Základní techniky jízdy na in-line bruslích (základní postoj, základní brzdění, jízda vpřed, slalomové techniky, otáčení)
- 3) Pokročilejší techniky jízdy (jízda v před v „osmičce“, technika jízdy vzad, pokročilejší techniky jízdy vpřed, pokročilejší techniky brzdění, kolečkové rychlobruslení)
- 4) Pohybové hry a soutěže na in-line bruslích

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je účastníka seznámit se základy bezpečnosti jízdy na in-line bruslích, teorií týkající se technického a materiálního vybavení. Z praktické části se účastník seznámí se základními a pokročilejšími technikami jízdy na in-line bruslích, doplněné o metodické postupy, jak dané techniky učit. To vše bude doplněno zásobníkem možných her a soutěží, které se dají při výuce in-line využívat.

Hodinová dotace:

9:30 – 11:00 přednáška o bezpečnosti a materiálním vybavení

11:15 – 12:45 základní techniky jízdy na in-line bruslích

12:45 – 13:45 přestávka na oběd

13:45 – 15.15 pokročilejší techniky jízdy na in-line bruslích

15:30 – 16:30 pohybové hry a soutěže na in-line bruslích

Forma:

Seminář bude veden formou praktické výuky. Každý účastník si musí přinést svoje brusle, chrániče a helmu.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků:

Nejméně 10 účastníků.

Plánované místo konání:

Dráha na in-line bruslení DDM Modřany Herrmannova.

Jmenný seznam lektorů:

Mgr. Marek Dastych

Mgr. Zdeněk Grečnár

Odborný garant: Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Základy orientačního běhu a dalšího využití map pro OB ve školních vzdělávacích programech

Obsah akce:

- 1) Základy orientačního běhu
 - a) Bezpečnost, materiální vybavení, pravidla orientačního běhu.
 - b) Organizace závodů – jak uspořádat vlastní malý závod, systém závodu v ČR.
 - c) Základy orientace v terénu (světové strany, terénní povrchy a tvary)
 - d) Mapy pro orientační běh – mapová legenda, měřítko, ekvidistance
 - e) Popisy kontrol
 - f) Technika běhu
 - g) Volba postupů
 - h) Dohledávky kontrol na základě popisu
- 2) Další využití map pro OB ve školních vzdělávacích programech
 - a) Mapy jako základ pro botanické příp.geologické mapování
 - b) Mapy jako pomůcka pro jiné hry: vytyčení hracího území, zákres cesty, na níž budou připraveny úkoly
 - c) Strategické terénní hry s využitím kontrol jako trénink orientačního běhu – skrelauf, hledání pyramid, cesta za pokladem (vždy jen následující kontrola), jen částečná viditelná mapa, hledání částí mapy

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je seznámit pedagogické pracovníky se základy orientačního běhu a metodiky jeho výuky žáků školního věku. Účastníkům jsou připomenuty zejména základy bezpečnosti organizace činnosti, prakticky si vyzkouší jednotlivé kroky, které vedou efektivně k seznámení dětí s činností, seznámí se s pomůckami pro orientační běh na závodní i rekreační úrovni. To vše je spojeno se zásobníkem možných her a soutěží, které se dají uskutečnit v různých předmětech s využitím map pro orientační běh.

Hodinová dotace:

I.setkání:

- | | |
|---------------|---|
| 9:30 – 10:30 | obecná přednáška s názornými ukázkami |
| 10:30 – 11:15 | metodický výklad přípravy jednoduchého závodu |
| 11:15 – 12:45 | praktická stavba trati (dvě skupiny) |
| 12:45 – 13:45 | přestávka na oběd |
| 13:45 – 15:15 | absolvování závodu na trati druhé skupiny |
| 15:30 – 17:30 | společná vycházka do terénu, rozebrání situace, volby postupů |

II.setkání:

9:30 – 10:30 obecná přednáška s názornými ukázkami

10:30 – 11:15 praktické cvičení – botanické mapování malého území v malých skupinách

11:15 – 12:45 rozbor výstupů praktického cvičení

12:45 – 13:30 přestávka na oběd

13:30 – 14:30 hra ztracené pyramidy

14:30 – 15:00 skorelauf s otázkovými úkoly

15:00 – 16:00 cesta za pokladem v kombinaci s paměťovou

16:00 – 17:00 ukázkové postupy na různě modifikovaných mapách (viditelné jen určité úseky prostoru, jen v okolí kontroly, zastaralé mapy, falešné kontroly)

Forma:

Seminář bude veden formou praktické výuky.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků:

Počet účastníků je cca 10

Plánované místo konání:

Les Kamýk

Jmenný seznam lektorů:

Mgr. Petr Kopal

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Metodika výuky ekologie v městských podmínkách formou projektů.

Obsah akce:

10 dvouhodinových setkání, jejichž obsahem bude přímá modelová realizace vlastního zeleného projektu spojená s teoretickým rozбором obsahu jeho pedagogické stránky

- 1) Biologický monitoring menšího rozsahu (území 100 m²)
- 2) Příroda v blízkém okolí mé školy – tvorba zápisníčku školáka, oddílového zápisníku apod. (4 hod.)
- 3) Vybudování naučné minizezky v podmínkách městských parků
- 4) Prezentace lokality (např. malé chráněné území) na webových stránkách
- 5) Výroba kvarteta s tematikou přírody v naší městské části, popř. jiné hry dle návrhu účastníků (možno např. postupová mapa, pexeso nebo něco na bázi kvizu)
- 6) Příprava větší terénní hry (pokud nebude vlastní nápad, v záloze je Velká ptačí hra)
- 7) Kalendář Krása detailů – z fotografií přírody na území městské lokality s důrazem na výběr stanoviště jedince
- 8) Výroba posteru zaměřeného na vybraný druh s důrazem na jeho vazby v ŽP
- 9) Příprava programového souboru pro interaktivní tabuli

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je vybavit účastníky praktickými zkušenostmi s realizací projektů určených jako formy aktivního vzdělávání jejich žáků v oblasti ekologie a získat nad těmito projekty hlubší pedagogický nadhled, především pak vědomí možnosti jejich využití k realizaci různých VV cílů ve vztahu k těmto žákům.

Vedlejšími cíli jsou praktické procvičení a možná i částečné osvojení nových moderních metod vzdělávání – v rámci projektů, které budou finálně realizovat žáci účastníků projektu se přenáší schopnost praktického používání interaktivní tabule, fotografování, využití kancelářské techniky – různý software, práce i internetem, laminování, řezání, kopírování.

Hodinová dotace:

Celkem 20 hodin bude distribuováno do jednotlivých seminářů orientovaných na konkrétní projekty, a to vždy v relaci cca 80 minut práce v terénu a 40 minut teoretický rozbor dle osnovy:

- a) Formulace pedagogických cílů, které projekt může zabezpečit
- b) Optimalizace pomůcek a zadání práce
- c) Diskuse o možných využitích získaných výstupů a jejich archivace

Forma:

Seminář bude veden formou praktické výuky.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků:

Počet účastníků cca 8

Plánované místo konání:

Učebna VT v objektu DDM Modřany, Herrmannova 2016/24 a práce v terénu – okolí DDM Modřany, jedna z hodin u počítače připojeného k interaktivní tabuli na ZŠ a MŠ ANGEL

Jmenný seznam lektorů:

Mgr. Petr Kopal

PhDr. Milena Pouchová

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Logické deskové hry

Obsah akce:

- 1) Historie logických a paměťových deskových her
- 2) Seznámení se s 30-ti konkrétními hrami: šachy, go, reversi (othello), abalone, koridor, mezinárodní a česká dáma, piškvorky, řetězy čísel, Clary, zábory čtverců, halma, ypsilon, ovčinec (velká pevnost), síga, most, alquerque, ringo, základny, cris-cros, výhonky, plošný nim, pevnůstky, džungle, korzáři, pexeso, válka ovcí
- 3) Obecné zásady organizace turnajů
- 4) Hrací systémy a vyhodnocování výsledků – Bucholtz, Sonnenborn – Berger
- 5) Zápisy utkání
- 6) Materiál a jeho pořízení, výrobcí
- 7) Internetové stránky a softwarové verze her, software pro organizátory
- 8) Základy strategií a taktik vybraných her
- 9) Národní a mezinárodní soutěže v některých z představených her a možnost začlenění do jejich systému
- 10) Časové omezení (hodiny), které činí hru otevřenou i v případech, kdy má hra „konečné“ řešení
- 11) Prezentace vybrané literatury
- 12) Tvorba nových her na základě kombinace známých principů

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je ukázat účastníkům velkou pestrost a variabilitu intelektuálních her pro dva hráče s rozbořením jejich přínosu pro osobnost a vybavit je vědomostmi a dovednostmi potřebnými pro organizaci vlastních soutěží s dětmi, se kterými pracují, poskytnout jim informace pro levnou a dostupnou implementaci těchto činností do nabízeného programu, obeznámit je se základními strategiemi a taktikami vybraných her.

Hodinová dotace:

Celkem 12 hodin bude rozděleno s ohledem na aktuální potřeby účastníků. Pokud bude zájem, bude věnována vyšší pozornost představení jednotlivých her, resp. základům jejich hry dle prozkoumaných strategií a taktik, jinak je možné věnovat též více času praktickému osvojení tvorby optimálních hracích systémů s ohledem na čas, počet hráčů a další podmínky, zejména využití švýcarského systému. Účastníci budou mít též možnost vyzkoušet si jednoduché hry pod časovým limitem, seznámí se s existujícím softwarem a internetovými stránkami vázanými na jednotlivé hry. Přesné určení časové dotace tak bude proměnlivou záležitostí.

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků: cca 8

Plánované místo konání: učebna VT v objektu DDM Modřany, Herrmannova 2016/24

Jmenný seznam lektorů: Mgr. Petr Kopal

Odborný garant: Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Projektová výuka v hodinách dějepisu

Obsah akce:

I. Jak postavit projekt – obecná teorie

- 1) téma projektu (z hlediska formální teorie není na prvním místě, v reálné praxi tomu tak ale bývá)
- 2) určení cílů projektu a jejich implementace do tématu
- 3) volba obsahu činnosti žáků
- 4) zmapování terénu, který je v dosahu žáků (obsah jejich učebnic, internet, školní knihovna, co jim asi tak mohou říci rodiče . . .)
- 5) formulace zadání s motivací, pokyny a radami vedoucími děti k cíli
- 6) příprava hodnocení výsledků – možná kritéria

II. Konkrétních 10 námětů

- 1) Historie odívání (prezentujte prakticky ukázky oděvů z různých dob a míst)
- 2) Realizace historického divadelního představení
- 3) Pátrání po historii obce a prezentace výsledků na www stránkách
- 4) Živá prezentace vybrané osobnosti a jejího díla
- 5) Příprava muzejní expozice vybraného období
- 6) Tvorba historické literatury – povídky
- 7) Stolní hra s historickým tématem
- 8) Kvarteto
- 9) Den v pravěku
- 10) Zpracování tématu – konkrétní události (např. bitva) do wikipedie

Vzdělávací cíl:

Cílem akce je důkladným teoretickým rozbohem jednotlivých námětů připravit pedagogy k realizaci úspěšného projektu s jejich žáky s důrazem na co nejhlubší využití výchovně – vzdělávacího potenciálu jednotlivých projektů, tj. zaměření se na společný skupinový analytický rozbor každého projektu s ohledem na stanovování různých cílů, které budou zakomponovány do pokynové stránky projektu předkládané žákům.

Hodinová dotace:

Každé téma bude rozebíráno po dobu dvouhodinového semináře dle osnovy I. Účastníci budou prakticky vedeni k vytvoření výstupu, kterým bude detailní zadání projektového úkolu jejich žákům. Nejde tedy o to, aby účastníci semináře zrealizovali sami projekt v nějaké konkrétní podobě, kterou by příp. žádali od svých žáků, ale aby dospěli k vytvoření obecného zadání v takové podobě, díky níž jejich žáci budou moci zrealizovat projekt s vlastním konkrétním tématem.

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků:

Počet účastníků je cca 10

Plánované místo konání:

Učebna VT v objektu DDM Modřany, Herrmannova 2016/24

Jmenný seznam lektorů:

Mgr. Petr Kopal

Václav Horáček

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany

Netradiční sportovní hry

Obsah akce:

Kurz bude zaměřen především prakticky, po stručné teorii a seznámení s herními systémy a pravidly her si budou mít možnost účastníci sporty vyzkoušet. Zjistí, jak fungují daná pravidla v praxi, jaké výhody či nevýhody jednotlivé hry přinášejí, k čemu osobně inklinují a zda jsou schopni vybrané hry převést do své každodenní praxe.

Vzdělávací cíl:

Cílem kurzu je nabídnout nové možnosti užití drobných a méně známých (atypických) her ve všech druzích tělocvičných aktivit (školní výuka, volný čas, sportovní trénink). Širší nabídkou atypických her lze zvýšit zájem o pohybovou aktivitu, úspěšně využít atraktivitu hry k rozvoji individuálních schopností motorických i organizátorských (připravit, provést a vyhodnotit turnaje ve hrách). Prostřednictvím her rozvíjet organizační a řídicí schopnosti samotných žáků, klást požadavek na prožitek ze hry před porážkou soupeře.

Hodinová dotace:

- | | | |
|-------|---------------|--|
| 1.den | 9:00 – 11:30 | Teorie – účastníci získají stručný návod, jak uspořádat turnaj za použití různých typů herních systémů, základní pravidla níže uvedených sportů. |
| | 11:30 – 12:30 | Přestávka na oběd |
| | 12:30 – 14:30 | Síťové hry – Ringo, Softtenis (hra) |
| | 14:30 – 15:00 | Přestávka |
| | 15:00 – 17:00 | Kontaktní hry – Laktors, Frisbee (hra) |
| 1.den | 9:00 – 10:00 | Teorie – základní pravidla Softbalu, Softball a jeho modifikace (softball s volejbalovým míčem, softball do tělocvičny) |
| | 10:00 – 10:30 | Přestávka |
| | 10:30 – 12:00 | Softball (hra) |
| | 12:00 – 13:00 | Přestávka na oběd |
| | 13:00 – 14:00 | Softballové modifikace (hra) |
| | 14:00 – 14:15 | Přestávka |
| | 14:15 – 16:15 | Hra z předchozího dne dle zájmu, drobné pohybové hry |
| | 16:15 – 16:30 | Závěrečné zhodnocení |

Forma:

Seminář bude veden formou pracovní dílny.

Cílová skupina:

Pedagogové volného času, vychovatelé, učitelé TV na I.a II.stupni.

Počet účastníků:

Nejméně 10

Plánované místo konání:

Tělocvična DDM Modřany, Herrmannova – 1.den 9:00 – 17:00, 2.den 9:00 – 16:30

Jmenný seznam lektorů:

Mgr. Petr Kopal

Odborný garant:

Bc. Věra Tošnerová – ředitelka DDM Modřany